



Regulamento Específico de Basquetebol



santa maria da feira câmara municipal

ÍNDICE

1. INTRODUÇÃO.....	3
2. ESCALÕES ETÁRIOS / BOLA DE JOGO	4
3. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA	4
4. MESA DE JOGO	4
5. ARBITRAGEM.....	5
6. DURAÇÃO DO JOGO	5
7. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO, DESEMPATE.....	5
8. REGULAMENTO TÉCNICO/PEDAGÓGICO	6
9. PROTESTOS.....	7
10. CASOS OMISSOS	7

1. INTRODUÇÃO

Este regulamento aplica-se a todas as competições de Basquetebol realizado no âmbito da TAÇA ESC +.

O regulamento de Provas Oficiais da Federação Portuguesa de Basquetebol aplica-se a todos os escalões, com adaptação adequada das regras às condições de realização dos jogos, ao equipamento disponível e aos recursos humanos existentes, aplica-se ainda o Regulamento Técnico Pedagógico exposto no final do documento.

2. ESCALÕES ETÁRIOS / BOLA DE JOGO

Escalões	Ano	Sexo	Tamanho Bola
Infantis	3.º e 4.º Ano	Masc. / Fem.	N.º 5

3. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

3.1. Cada equipa é constituída do seguinte modo:

- 10 jogadores no máximo e 6 no mínimo, por equipa, do mesmo sexo, os quais devem constar no boletim de jogo;
- Um responsável pela equipa;

4. MESA DE JOGO

4.1. A mesa de jogo deve ser constituída por 1 ou 2 oficiais de mesa:

- que assegura o preenchimento do boletim de jogo;
- que é responsável pela marcação de pontos/cronometrista

4.2. As funções dos elementos que compõem a mesa de jogo são:

- Preencher o boletim de jogo, em colaboração com a equipa de arbitragem;
- Cronometrar o tempo de jogo;
- Registar a identificação dos participantes;
- Registar os resultados parciais e finais;
- Registar as eventuais ocorrências disciplinares;
- Auxiliar e colaborar com a equipa de arbitragem.

5. ARBITRAGEM

5.1. Os jogadores são dirigidos no mínimo por 1 Árbitro e 1 Oficial de mesa.

6. DURAÇÃO DO JOGO

Escalões	Duração	Observações
Infantis (Masc / Fem)	1. ^a parte – 8’ 2. ^a parte – 8’ Intervalo – 2’ (muda de campo)	Consoante o n.º de equipas, o tempo de jogo poderá sofrer alterações, devido ao cumprimento do horário/programa.

7. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO, DESEMPATE

7.1. A classificação das equipas nas várias fases do Quadro Competitivo é determinada pela soma da pontuação obtida no total dos jogos efectuados, de acordo com o seguinte critério:

Vitória3 pontos
Empate2 pontos
Derrota1 ponto
Falta de comparência0 pontos

7.2. A falta de comparência corresponde a uma derrota por “0 – 20”

7.3. A classificação final é estabelecida por ordem decrescente dos pontos obtidos em 1.º lugar a equipa com maior número de pontos.

7.4. No caso de igualdade entre duas ou mais equipas, a classificação final, obedece aos seguintes critérios:

7.4.1. A equipa que tiver maior diferença entre os pontos marcados e sofridos considerando todos os jogos realizados;

7.4.2. A equipa que tiver maior número de pontos marcados, no total dos jogos realizados entre todas as equipas;

7.4.3. A equipa que tiver menor número de infracções disciplinares averbadas durante a realização da competição;

7.4.4. A equipa que obtiver mais pontos (vitórias/derrotas) nos jogos disputados entre as equipas empatadas.

8. REGULAMENTO TÉCNICO/PEDAGÓGICO

8.1. As equipas, devem possuir 5 (cinco) elementos por jogo, não havendo limite de substituições.

8.2. Por cada equipa devem ser inscritos um máximo de 10 (dez) e um mínimo de 6 (seis) jogadores.

8.3. Nos casos excepcionais de: lesão ou sanção disciplinar, a equipa em causa, poderá efectuar uma substituição pedagógica.

9. PROTESTOS

A declaração de protesto só será aceite se for apresentada, por escrito, até 1 hora após o termo do jogo ou da prova a que se refere, acompanhada dos elementos que comprovem essas situações.

10. CASOS OMISSOS

Os casos omissos e as dúvidas resultantes da aplicação deste regulamento específico serão analisados pela comissão organizadora da TAÇA ESC +.