



Regulamento Específico de Futebol de 7



santa maria da feira câmara municipal

ÍNDICE

1.	INTRODUÇÃO.....	3
2.	ESCALÕES ETÁRIOS / BOLA DE JOGO	4
3.	CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA	4
4.	MESA DE JOGO	4
5.	ARBITRAGEM.....	5
6.	DURAÇÃO DO JOGO	5
7.	CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO, DESEMPATE.....	6
8.	REGULAMENTO TÉCNICO/PEDAGÓGICO	7
9.	PROTESTOS.....	7
10.	CASOS OMISSOS	7

1. INTRODUÇÃO

Este regulamento aplica-se a todas as competições de Futsal realizado no âmbito da TAÇA ESC + e em conformidade com o estipulado no Regulamento Geral de Provas e Regras Oficiais em vigor.

2. ESCALÕES ETÁRIOS / BOLA DE JOGO

Escalões	Ano	Variante	Bola
Infantis Masc. e Fem.	3.º e 4.º Ano	Futebol . 7	n.º 4

3. CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

Cada equipa é constituída do seguinte modo:

- 12 jogadores no máximo e 7 no mínimo, por equipa, do mesmo sexo, os quais devem constar no boletim de jogo;
- Um responsável pela equipa;

4. MESA DE JOGO

4.1. A mesa de jogo deve ser constituída por 1 ou 2 oficiais de mesa:

- que assegura o preenchimento do boletim de jogo;
- que é responsável pela marcação de pontos/cronometrista;

4.2. As funções dos elementos que compõem a mesa de jogo são:

- Preencher o boletim de jogo, em colaboração com a equipa de arbitragem;
- Cronometrar o tempo de jogo (infantis e iniciados);
- Registar a identificação dos participantes;
- Registar os resultados parciais e finais;
- Registar as eventuais ocorrências disciplinares;
- Auxiliar e colaborar com a equipa de arbitragem.

5. ARBITRAGEM

- a) O jogo será regulamentado pelas regras oficiais do Futebol de 7, da responsabilidade da Federação Portuguesa de Futebol, com as alterações previstas no presente regulamento.
- b) Os jogadores são dirigidos no mínimo por 1 Árbitro e 1 Oficial de mesa.
- c) Os árbitros terão de estar habilitados para, em conformidade com o Regulamento de Formação, arbitrar a fase competitiva em que estiverem a participar.

6. DURAÇÃO DO JOGO

Escalões	Duração	Observações
Infantis (Masc / Fem)	1. ^a parte – 10` 2. ^a parte – 10` Intervalo: 2' (muda de campo)	- Consoante o nº de equipas, o tempo de jogo poderá sofrer alterações devido ao cumprimento de horário / programa.

7. CLASSIFICAÇÃO, PONTUAÇÃO, DESEMPATE

7.1. A classificação das equipas nas várias fases do Quadro Competitivo é determinada pela soma da pontuação obtida no total dos jogos efectuados, de acordo com o seguinte critério:

Vitória	3 pontos
Empate	2 pontos
Derrota	1 ponto
Falta de comparência	0 pontos

7.2 A falta de comparência corresponde a uma derrota por “0 – 5”

7.3 A classificação final é estabelecida por ordem decrescente, a equipa que obtiver mais pontos fica em 1.º lugar.

7.4 No caso de igualdade de pontos entre duas ou mais equipas, a classificação final, obedece aos seguintes critérios:

- 7.4.1 Resultado entre o confronto directo das equipas empatadas;
- 7.4.2 A equipa que tiver maior número de golos marcados, no total dos jogos realizados;
- 7.4.3 Diferença entre golos marcados e sofridos;
- 7.4.4 Após estes critérios, se a igualdade se mantiver, será realizado um jogo extra.

8. REGULAMENTO TÉCNICO/PEDAGÓGICO

- 8.1. As equipas, devem possuir 7 (sete) elementos por jogo, não existindo limite de substituições.
- 8.2. Por jogo cada equipa só pode utilizar um máximo de 12 (doze) e um mínimo de 7 (sete) jogadores.
- 8.3. Nos casos excepcionais de: lesão ou Sanção disciplinar, a equipa em causa, poderá efectuar uma substituição pedagógica.

9. PROTESTOS

A declaração de protesto só será aceite se for apresentada, por escrito, até 1 hora após o termo do jogo ou da prova a que se refere, acompanhada dos elementos que comprovem essas situações.

10. CASOS OMISSOS

Os casos omissos e as dúvidas resultantes da aplicação deste regulamento específico serão analisados pela comissão organizadora da TAÇA ESC +.